CHIMÈRE : 5 PROJETS HYBRIDES ENTRE LE RÉEL ET LE VIRTUEL.

CHIMÈRE : Exposition de projets hybrides entre le réel et le virtuel Vendredi 14 Mars - de 12h30 à 15h30 Bâtiment Blériot / Audiovisuel 1er étage Projets des étudiants MMI3 - IUT Vélizy Entrée libre

Où commence le réel ? Où s’arrête le virtuel ? Ce que l’on croit être une simple projection numérique devient un monde à explorer.

L’exposition Chimère propose de venir expérimenter des projets numériques immersifs et interactifs. Pendant un an, les étudiants de 3e année du département MMI de l’IUT de Vélizy, ont imaginé, expérimenté et développé en équipe des expériences inédites qui interrogent notre rapport au numérique et à ses usages.
L’exposition vous invite à découvrir cinq projets innovants, chacun explorant à sa manière la fusion du réel et du virtuel : jeux vidéo, jeux de plateau, réalités virtuelle, mapping, etc. Chaque création est une expérience unique, un fragment de ce nouvel espace en mutation.

Chaque œuvre est une porte vers un espace inédit, où la technologie devient un langage, et l’ imaginaire une matière à modeler. Entrez, observez, expérimentez. Laissez-vous happer par ces chimères numériques, témoins d’une époque où les frontières entre le réel et le virtuel s’effacent. Peut-être, en franchissant cette limite, découvrirez-vous que le virtuel est plus réel que vous ne l'imaginez…