GAMEJAM4SYRIA : CRÉER DES JEUX VIDÉO POUR LES ENFANTS SYRIENS !

Le département MMI de lIUT de Vélizy organise une Game Jam qui aura lieu du 12 mars 14h au et 13 mars 19h à la médiathèque de Vélizy ! Lobjectif de cette session intensive de création de jeux vidéo est de réaliser des prototypes de jeux adaptés aux smartphones pour les enfants Syriens de 6 à 10 ans déscolarisés. Ces jeux devront permettre dapprendre larabe ou de se sentir mieux. Cette Jam sinscrit dans le cadre de la compétition internationale eduApp4Syria.

Le département MMI de l'IUT de Vélizy organise une Game Jam qui aura lieu du 12 mars 14h au et 13 mars 19h à la médiathèque de Vélizy ! L'objectif de cette session intensive de création de jeux vidéo est de réaliser des prototypes de jeux adaptés aux smartphones **pour les enfants Syriens de 6 à 10 ans déscolarisés**. Ces jeux devront permettre d'apprendre l'arabe ou de se sentir mieux. Cette Jam s'inscrit dans le cadre de la compétition internationale eduApp4Syria.
Des "mentors" seront présents tout au long de la Jam pour accompagner les étudiants. Les prototypes de jeux réalisés seront présentés à un jury le dimanche soir de 18h à 19h. D'autres mentors et membres du jury seront dévoilés très bientôt !
Tous les étudiants de l'UVSQ ayant des compétences en infographie (2D et/ou 3D), en développement de jeu sur Unity, en sound design, ou en conception de jeux vidéo sont les bienvenus. Les étudiants issus d'autres université/écoles peuvent également participer dans la limite des places disponibles, s'ils ont des compétences appropriées.

Organisatrice : Edwige Lelièvre, maître de conférence dans le département MMI.
Contact : edwige.lelievre@uvsq.fr

Mentors

- » Samer Younes, membre de l'Association France Syrie et développeur
- » Julie Pratten, créatrice de Heart ELT, responsable d'une école dans le camp près de Dohuk au Kurdistan Irakien (à distance)
- » Nadège Michel, développeuse Unity indépendant
- » Adrien Allard, développeur Unity et sound designer, Amplitude Studios
- » Farhanaz Elahee, auteure et illustratrice indépendante (à distance)
- » Maxence Voleau, game designer, Amplitude Studios
- » Autres mentors, qui doivent confirmer leur présence

Jury

- » Géraud Paillard-Brunet, CEO de la Pinpin Team
- » Emma Delage, community developer, Ubisoft
- » Rime Karout, chef de projet chez Wenetech et membre de l'Association France Syrie
- » Fabrice Cambounet, producteur chez Black Sheep Studio
- » Autres membres du jury, qui doivent confirmer leur présence

Programme prévisionnel

Samedi

14h : Présentation de la Game Jam et des groupes proposés
Les groupes se rassemblent et commencent à réfléchir à leurs idées de jeu
16h : Rencontre avec l'Association France Syrie pour présentation la situation des enfants Syriens déscolarisés + confrontation des idées de jeux
Suite du travail en groupe
18h : les graphistes de chaque équipe échangent avec Farhanaz Elahee sur la direction artistique des jeux
20h : Pause dîner

Dimanche

8h : Petit déjeuner et point sur les projets
11h : présentation rapide des projets à Nadège Michel et Adrien Allard par les game designers et développeurs de chaque équipe, avec les points bloquants
12 : Pause déjeuner
18h : présentation des projets au jury
19h : Fin de la jam